

(A类)

# 中山市文化广电旅游局

中文广旅函〔2023〕71号

## 中山市文化广电旅游局关于市十六届人大三次会议第2023031号代表建议答复的函

邓志毅代表：

您提出的《关于以“文化+科技”赋能带动游戏游艺等文化产业转型升级的建议》（建议第2023031号）收悉，经综合市文化广电旅游局、市工业和信息化局、市人力资源和社会保障局、港口镇意见，现答复如下：

您提出的以“文化+科技”赋能带动游戏游艺等文化产业转型升级的建议是我市指导推动游戏游艺产业高质量发展的重要路径，我市将从当前游戏游艺产业发展的实际情况出发，抓住产业未来发展机遇，指导推中山游戏游艺产业跨业态、全方位提升竞争力，以“文化+科技”赋能推动游戏游艺转型升级。

建议指出，现阶段中山游戏游艺等文化产业层级传统，产品附加值偏低，在代表未来趋势的高科技沉浸式娱乐产品、数字化虚拟体验产品、夜游体验产品、元宇宙娱乐等文化领域正面临周边城市的激烈竞争和挑战，迫切需要解决产业发展定位不清、政策扶持力度不强、产业创新人才不多、企业融资渠道不畅、数字

文娱跟进不快、产业平台构建不足、与打造旅游目的地结合不紧、主要经济指标增长不力等方面的结构性难题。提出三点建议：一是加强重视及政府产业政策引导；二是树立师范标杆带动产业转型；三是重点引进（孵化）创新型人才（企业、团队）。

### 一、关于加强重视及政府产业政策引导的建议

采纳该建议。我市从强化产业集聚、培育重点特色产业、健全产业链、培育龙头企业、培养引进人才等方面着手编制产业规划、出台支持政策。

（一）做好规划引导。一是我局编制《中山市文化广电旅游发展“十四五”规划》，将培育数字文化产业，部署互联网、超高清、VR/AR、大数据、云计算、人工智能等数字技术在文化产业领域的创新应用作为重点布局。二是我局编制《中山市游戏游艺产业规划（2022-2035）》，提出游戏游艺产业“一核一轴两带”总体空间布局，推进打造游戏游艺产业的中国总部和国际中心，为中山市游戏游艺产业明确了发展路径和政策支持。三是市发改局编制《中山市服务业发展“十四五”规划》，将推动服务业数字化升级作为“十四五”期间实施数字经济赋能工程的重要内容，加快发展数字文化，重点发展影视动漫、创意设计等产业。

（二）出台支持政策。一是用好上级政策支持。省政府印发的《关于培育发展战略性支柱产业集群和战略性新兴产业集群的意见》将中山数字创意产业纳入重点发展布局。省工业和信息化厅、省委宣传部、省文化和旅游厅等单位联合印发的《广东省培育数字创意战略性新兴产业集群行动计划（2021—2025年）》将

游戏游艺设备业数字化转型、建设国际设计港等数字创意产业发展任务纳入重要任务。二是市政府印发《中山市推进制造业数字化智能化转型发展若干政策措施》，提出加快游戏游艺产业的数字化进程，将虚拟现实等数字技术与游戏游艺产业相结合，重点加快游戏游艺设备业数字化转型。明确围绕战略性产业集群和各特色产业集群，按照“一群一策”，推动包括传统游戏游艺装备制造等产业转型需求迫切的产业集群开展数字化转型，促进中山传统游戏游艺装备制造产业向数字文娱产业链升级转型，加速文化产业和装备制造业深度融合。三是我局修订印发《中山市文化和旅游产业专项扶持资金管理办法》及实施细则，将游戏游艺产业作为重点板块，通过贷款贴息、项目补贴、奖补等方式支持企业做大做强；研究制订《关于支持游戏游艺产业高质量发展若干政策》，推动中山游戏游艺产业高质量发展。

（三）着力完善产业链。今年5月，我局借力2023世界文旅产业博览会平台，围绕游戏游艺产业链上下游开展产业招商推介活动，取得一定成效。下一步，将推动深中两地文化产业领域协同合作，推进技术、人才、资金等资源互动，多渠道助力企业获取市场资源，助力产业协同一体化发展。

（四）强化产业集聚发展。指导广东游戏游艺文化产业城瞄准数字文化产业各环节，以金马科技娱乐设备股份有限公司为龙头，以广东游戏游艺产业城为平台，引进国内外掌握5G、VR、AI等先进技术的“文旅+科技”企业进驻，推动数字技术赋能园区传统文化制造业转型升级，充分利用新世界国际会展中心拓展文旅

融合新业态，将广东游戏游艺产业城打造成集数字创意技术和设备、内容制作、设计服务、文旅融合服务等业态于一体的国家级文化产业示范园区（基地）。

## **二、关于树立标杆带动产业转型的建议**

采纳该建议。树立示范标杆是促进文化产业转型升级的重要手段。市工业和信息化局印发《中山市制造业企业数字化智能化标杆示范认定与奖励实施细则的通知》，开展相关认定工作，目前已认定10个数字化智能化示范工厂、15个数字化智能化示范车间、10个工业互联网标杆示范项目，以点带面推动中小企业数字化转型，加快形成规模效应。我市拥有世界级“灯塔工厂”1个，智能制造试点示范市级以上项目86个，其中省级以上29个、国家级2个，建设31个省级工业互联网标杆示范项目。接下来，将积极指导金马、世宇、金龙等游戏游艺行业龙头企业用好政策，通过创建一批有代表性的文化产业标杆企业或文化产品推动整个产业转型升级。

## **三、关于重点引进（孵化）创新型人才（企业、团队）的建议**

采纳该建议。重点引进创新型人才是推动文化产业创新发展、提高产业核心竞争力的重要措施之一。文化产业与其他产业一样，需要高素质的人才来推动其发展，引入具有创造力、领导力和工作经验的人才，可以实现创新思维和创新能力的不断提升和引领。我市市委、市政府高度重视人才工作，出台《中山市新时代人才高质量发二十三条》，构建“1+10”人才政策体系，为人才提供

子女入学、医疗保障、安居就业等政策福利，其中文化创意类人才纳入政策支持范畴。出台《关于进一步集聚创新创业人才的若干意见》，支持科技创新领军人才在我市重点产业前沿细分领域开展探索性基础研究和应用型成果转化等科研学术研讨活动。我局将加大相关政策宣传力度，为文化企业培养、引进人才做好服务。

接下来，我局将紧抓“十四五”时期文化产业数字化战略实施、“新基建”等机遇，会同有关部门、镇街做好有关规划政策的研究制定和贯彻落实，加速传统文化产业的数字化转型，鼓励企业加大文化制造领域新设备、新材料的研发应用，大力发展新媒体、动漫游戏、电子竞技、数字娱乐等新兴文化业态，全力支持我市游戏游艺等文化产业高质量发展。

专此答复，诚挚感谢您对游戏游艺文化产业转型升级工作的关心支持。

中山市文化广电旅游局

2023年6月26日

(联系人及电话：单晖宇 13702302789)

**公开方式：**主动公开

抄送：市人大常委会选联工委、市政府办公室、市工业和信息化局、市人力资源和社会保障局、港口镇。